Aplikacja BMI (część 1)

Na postawie plików załączonych w materiałach należy opracować aplikację liczącą BMI.

Wymagania:

* Aplikacja ma obliczać BMI na podstawie danych podanych przez użytkownika. Wzory na BMI (<https://pl.wikipedia.org/wiki/Wska%C5%BAnik_masy_cia%C5%82a>)
* Ma obsługiwać dwa typy jednostek:
  + kilogramy (kg) i centymetry (cm)
  + funty (lb) i cale(in)

zmiana jednostek ma być możliwa z options menu (<https://developer.android.com/guide/topics/ui/menus> )

* Wyświetlana wartość BMI ma przyjmować kolor zgodnie z kategorią, w której się znajduje.
* Po kliknięciu wartości BMI ma się pojawić ekran ze szczegółami odnośnie tej wartości. Ekran ma zawierać przynajmniej 3 elementy UI w tym wartość (należy przekazać przez startActivityForResult) oraz odpowiadający jej opis.
* Wygląd aplikacji należy przerobić według własnego uznania.
* Należy obsługiwać zmianę orientacji ekranu (obrót) za pomocą metod onSaveInstanceState i onRestoreInstanceState (<https://developer.android.com/guide/components/activities/activity-lifecycle> )

Powodzenia!

Informacje dodatkowe:

Obliczanie BMI należy wydzielić do osobnej klas(y) gdyż w kolejnym etapie będziemy pisać do nich testy.

Elementy które mogą pojawić się w części 2:

* Zapamiętywanie 10 pomiarów
* Przerobienie aplikacji na ViewModel